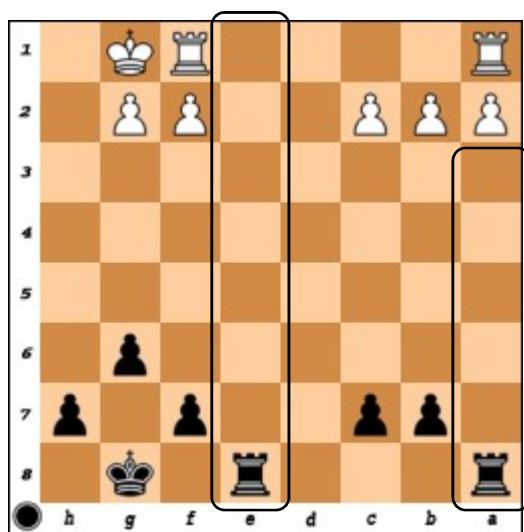


Asezati tura pe coloanele libere

Coloanele sunt cele opt pătrate așezate în poziție verticală pe tablă, marcate în prima diagramă. Este o idee bună să așezați tura pe coloanele libere/deschise, deoarece crește numărul de pătrate la care se pot muta. Iată câteva exemple despre puterea turelor asupra coloanelor libere/deschise.

Coloanele libere/deschise

Coloana este liberă atunci când, pe aceasta nu se afla pionii. O tura dintr-o coloană deschisă/liberă poate fi puternică, deoarece poate trece prin toate cele opt pătrate. Coloana d este, de asemenea, o coloană deschisă.



De asemenea, este o idee bună să așezați tura pe coloane pe care este așezat doar un pion adversar, ca de exemplu coloana a pentru negru.

În prima diagramă, tura neagră se poate deplasa la 11 pătrate și celălalt 9. Turele albe nu se pot deplasa decât la 4 pătrate.

Dacă aveți o coloană deschisă, poate fi o foarte bună strategie să așezați două ture sau chiar două ture și o regină. Vom vedea exemple mai departe.

soluții

5 1 ... Nxg2 2 Kxg2 Rh2 + 3 Bxh2 Qh3 + 4 Kf2 Qh2 + 5 Ke1 Nc2 + 6 Qxc2 Qxc2 câștigă regina.

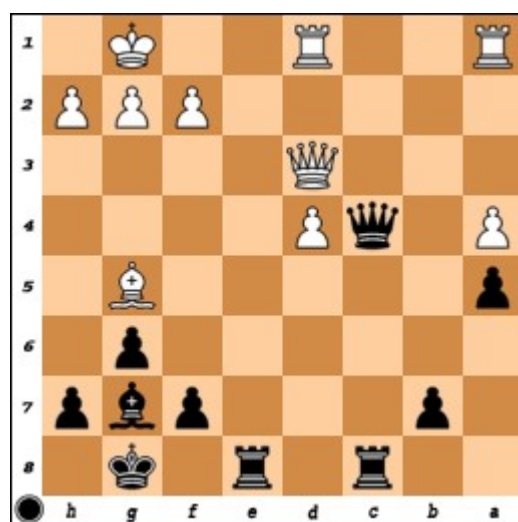
6 1 ... Qxf2 + 2 Rxf2 Rxf2 + 3 Kg1 Rf1 + 4 Kg2 R8f2 mate.

1 Cum joacă negrul pentru a câștiga un pion



Tura neagră este pe o coloană deschisă și se poate muta la 12 pătrate. Tura albă este blocată de pion și poate trece doar la 5 pătrate. Cum poate negrul să profite de asta?

2 Cum poate juca negrul pentru a câștiga



Turele negre sunt ambele pe fișiere deschise, iar turele albe nu. Poate tura neagră să profite de puterea suplimentară a turelor?

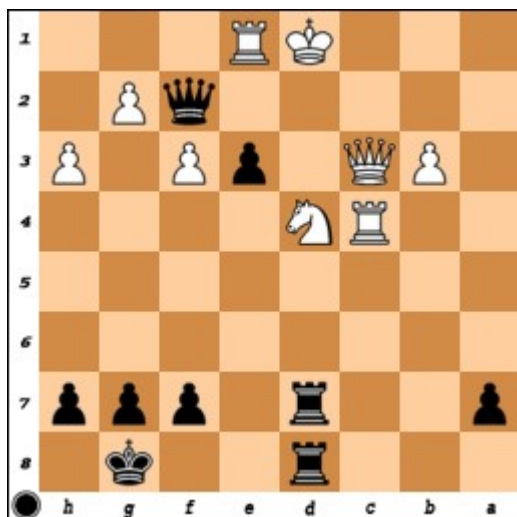
3 Cum poate juca negru și să câștige

Tura neagra de pe e8 se poate muta la 9 pătrate, iar regina îl oprește pe rege să se deplaseze pe d1 sau e2. Poate negrul să profite de asta?



4 Cum poate juca negru și să câștige

Negrul are două ture în coloana deschisă d, dar calul alb pare aparat foarte bine. Are negrul vreun truc pe care îl poate folosi?



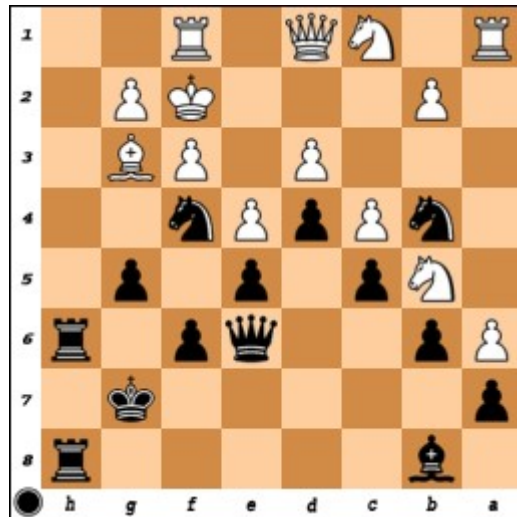
soluții

1 1 ... Qxb2. Albul nu poate juca 2 Rxb2, deoarece Rd1 este pereche.

2 1 ... Re1 + 2 Rxe1 Qxd3 câștigă regina albă. Singura alternativă a albului este să joci 2 Qf1, dar asta pierde și regina la 2 ... Rxf1 +.

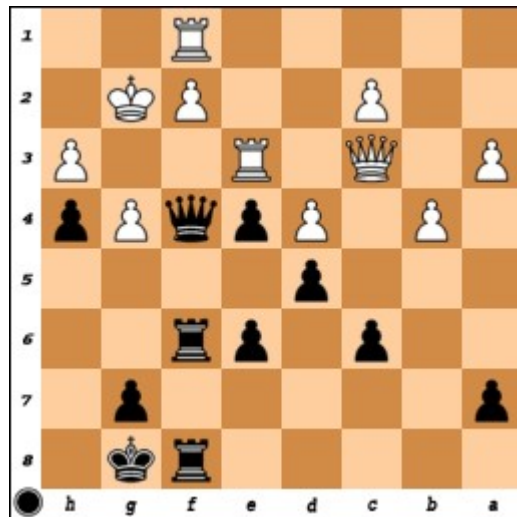
5 Cum poate juca negru și să câștige.

Negrul are două ture în coloana deschisă h, dar regele alb deja se deplasează. Poate negrul să deschidă poziția albă înainte ca regele să scape?



6 Cum poate juca negru și să câștige

Negrul are două ture și o regină pe fișierul f, dar f2 și f3 sunt apărați amândoi. Cum poate câștiga negrul?



3 1 ... Rxe3 + 2 Bxe3 Bb4 + 3 Bd2 Re8 + 4 Be2 Qxc4 câștigă regina. Albul nu poate juca 5 Bxc4 pentru că regele ar fi sub control. Dacă 2 fxe3 Bg3 mate.

4 1 Rxd4 + 2 Rxd4 Rxd4 + 3 Qxd4 e2 + 4 Rxe2 Qxd4 + câștigă regina.