

Consecinte

Uneori, unele mutari care, aparent par a fi solide, acestea se dovedesc a fi de fapt, slabe. Avem astfel 8 exemple. Este foarte important sa gandim anticipat. "Daca fac asta, ce va face adversarul meu?"

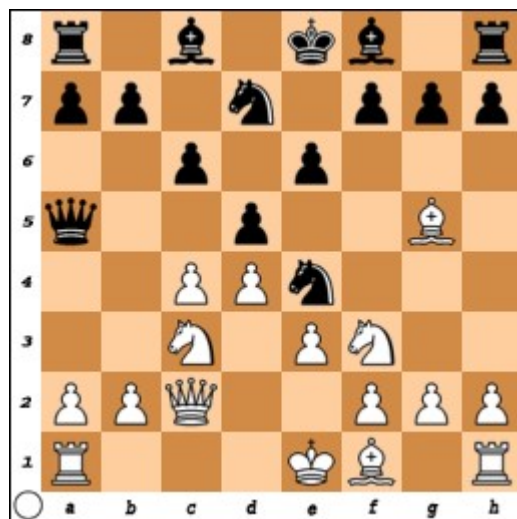
1 Ar trebui albul sa ia pionul d?

La prima vedere albul poate juca 1 Nxd5 deoarece 1 ... Nxd5 pierde Regina la 2 Bxd8. Dar priviti mai indeaproape.



2 Ar trebui albul sa joace Bd3?

1 Bd3 este tentat sa faca asta pentru ca va ataca Regele la e4. Cum va raspunde negrul?



3 Ar trebui negrul sa joace la Bg4?

Bg4 este tentat, deoarece blocheaza calul si ameninta la Nxd4.



4 Ar trebui negrul sa ia pionul la e5? Albul,

tocmai a oferit/expus un pion, jucand la e5. Se poate lua pionul?



Solutii:

1 De fapt, 1 Nxd5 pierde un Cal dupa 1 ... Nxd5 2 Bxd8 Bb2+4 Kxd2 Kxd8.

3 1 ... Bg4 ii face un joc bun albului dupa 2 Bxf7+Kx7 3 Ng5+ Ke8 4 Qxg4 Nxd4 5 0-0.

2 De fapt 1 Bd3 pierde un Nebun dupa 1 ... Nxg5 2 Nxg5 3 dxc4 4 Bxc4 Qxg5.

4 1 ... dx5 pierde Regina la 2 Bxf7 + Kxf7 (doar muta) 3 Qxd8.

Inside Chess Club

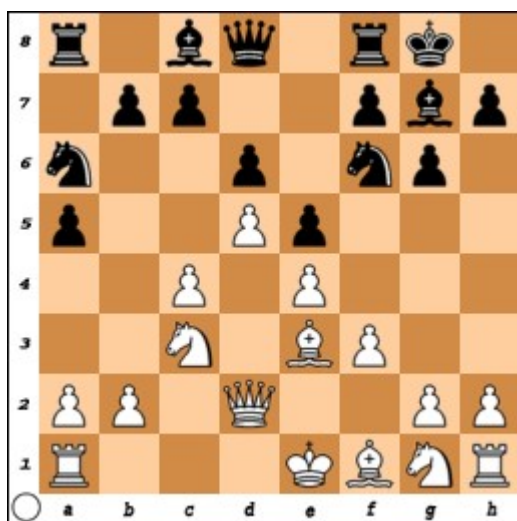
5 Blocheaza 1 Bg5 Regina neagra?

Dupa Bg5 Regina Neagra nu mai poate face nicio mutare, dar e posibil ca negrul sa scape cu 1 ... Bxf3.



7 Ar trebui albul sa joace la Bh6?

Aceasta este o modalitate foarte cunoscuta de a schimba cu Nebunul negru dar ati juca asa?



Solutii:

5 1 Bg5 castiga. 1 ... Bxf3 pare a fi puternic dar albul are extraordinarul 2 Qd2. Daca negrul joaca 2 ... Qxd4 3 Bb5+ c6 4 Qxd4 castiga Regina.

7 1 Bh6 pierde un Pion, dupa 1 ... Nxe4. Daca 2 fxe4 Qh4 + 3 g3 Qxh6. Daca 2 Nxe4 Qh4 + 3 g3 Qxh6 4 Nf6 + Kh8 (nu 4 ... Bxf6 5 Qxh6)

6 Ar trebui negrul sa ia Pionul d?

Sunt 2 piese care ataca Pionul d si doar una care il apara. L-ati lua?



8 Ar trebui albul sa ia Pionul la d4?

Albul are mai putin cu un pion si ar vrea sa isi ia pionul inapoi. Dar, sa fie asta o capcana?



6 1 ... Nxd4 este o miscare rea, deoarece 2 Nxd4 Qxd4 3 Bb5+ Bd7 4 Bxd7 + Kxd4 castiga Regina

8 Da. 1 Qxd4 va pierde, eventual, Nebunul la b3. 1 ... c5 2 Qd5 Be6 3 Qc6+ Bd7 3 Qd5 c4, blocheaza (prinde in capcana) Nebunul la b3. Daca albul nu joaca 2 Qd5 atunci cel mai apropiat 2 ... c5 castiga Nebunul.