

Atacul cu pionul f

Lui Alpha Zero, cel mai puternic motor de sah de pe planeta, ii place sa atace cu pionul h dar atacurile cu pionul f pot fi de asemenea foarte periculoase. Privim exemple in care albul joaca la f5 si sacrifica pionul pentru un atac. Ideea cheie este ca albul pierde pionul dar castiga atacand patratele pentru piese. Nebunul, Calul si Regina se pot muta la f4, g5 si h6.

Albul pregateste un atac

1 e4	c5
2 Nc3	d6
3 f4	g6
4 Nf3	Bg7
5 Bc4	Nc6
6 d3	e6
7 0-0	Nge7
8 Qe1	0-0
9 f5	



Albul are piese pe patratele atacante, Nebunul la c4 tinteste la f7, Tura la f1 il sustine si Calul la f3 este gata sa mute la g5 pentru a ataca pe Rege. Miscarea cheie pentru a debloca acest atac este f5 care ii deschide calea Nebunului la c1

Negrul raspunde cu exf5

9	exf5
10 Qh4	

Aceasta idee, respective Qe1-h4 face atacurile albului mult mai periculoase.

10	a6
11 Bg5	

Asta este posibil pentru ca pionul a fost sacrificat.

11	Qc7
12 Bh6	

Un alt patrat s-a deschis prin sacrificarea pionului f.

12	b5
----	----

Negrul incearca disperat sa atace pe partea Reginei.

13 Nd5	Nxd5
12 Bxd5	Rb8
13 Ng5	Bxb2



Albul il ameninta pe 14 Bxg7 Kxg7 15 Qxh7+of 15 exf5. Computerul prefer 13 Bd4+ dar albul, inca sta bine. Toate piesele albe, mai putin una singura tintesc catre Rege.

14 Bxf8	Kxf8
15 Qh6+	Bg7

16 Nxh7+ Kg8
 17 Qxg6 Nb4
 18 Nf6+ Kf8
 19 Qxg7+ Kxg7
 20 Ne8+ resigns

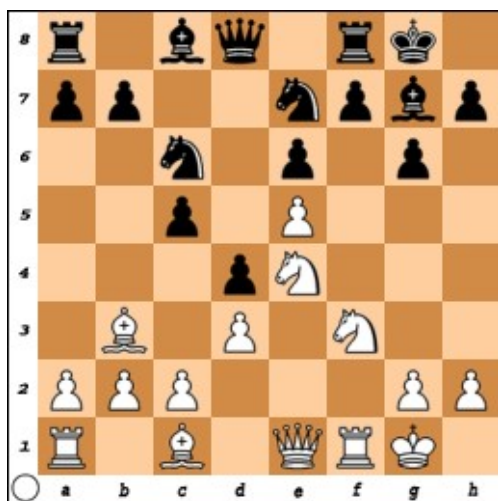
Albul castiga Regina. Un mare castig pentru alb, realizat prin miscarea lui f5, care a deschis g5 si h6 pentru piesele albe.

Negrul raspunde cu ...d5

9 d5
 10 Bb3 d4
 11 f6

Daca negrul nu va lua pionul la f5, atunci albul il impinge mai departe.

11 Bxf6
 12 e5 Bg7
 13 Ne4



Computerul crede ca a sosit timpul aproximativ pentru asta, dar e mai usor ca albul sa joace cu piese, care curand vor ajunge pe g5 si f6.

13 Nxe5
 14 Nxe5 Bxe5
 15 Bg5 Qc7
 16 Nf6+ Kg7

Computerul vrea sa joace 16 ...Bxf6 17 Bxf6 h5 dar pare a fi foarte periculos. Daca Regina alba trece la h6 totul s-a terminat.

17 Bh6 Kh8

17 ... Kxh6 pierde la 18 Qh4+ Kg7 19 Qxh7 sah mat.

18 Qh4 Rg8

Daca 18 ... Nf5 19 Rxf5 exf5 20 Bxf8 h5 21 Bg7+ Kxg7 22 Ne8+ ia Regina.

19 Bf8 h5
 20 Qg5 resigns



Negrul nu poate opri urmatoarea miscare a Qh6.

Sumar

Ideea esentiala este ca uneori se merita sa sacrificam un pion pentru a obtine patrate in plus pentru piesele noastre. In aceste exemple, albul renunta la pionul f pentru a putea muta piese pe g5 si h6. Un alt avantaj al sacrificarii unui pion, este ca il pune pe oponentul tau in dificultate, ca de exemplu daca sa ia sau nu pionul. De asemenea, este mai usor sa ataci, decat sa te aperi.

Ambele exemple sunt in apararea Siciliana dar aceasta nu este despre deschidere, ci este despre sacrificarea unui pion pentru a castiga patrate pentru piesele tale.