

## Konsekwencje

Czasami bywa tak że silne ruchy mogą zamienić się w słabe. Bedziemy tu patrzeć na osiem przykładów. Kluczem jest myślenie na przód i planować następne ruchy. " Jeśli ja zrobię to, co zrobi mój przeciwnik "?

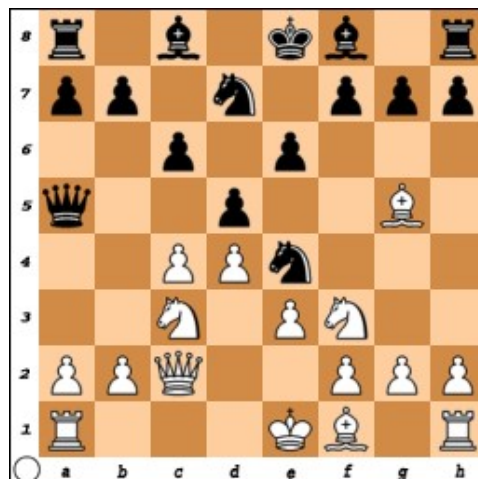
### 1 Czy białe powinny wziąć d- pionka?

Na początku biały skoczek może pobić pionka na d5 (Nxd5), ponieważ 1 ... Nxd5 traci królowkę 2 Bxd8. Ale spojrzymy dokładniej.



### 2 Czy białe powinny grać Bd3?

1 Bd3 jest kuszące, ponieważ atakuje skoczek na e4. Jak czarne odpowiedzą?



### 3 Czy czarne powinny zagrać Bg4?

Bg4 robi pin (atakuje w jednej linii dwie figury) f3 skoczka i szantazuje później biciem pionka Nxd4.



### 4 Czy czarne powinny wziąć pionka na e5?

Białe właśnie zaoferowały pionka grając na e5. Czy ten pionek może być wzięty?



## Rozwiązania:

1 W zasadzie 1 Nxd5 traci skoczek 1 ... Nxd5 2 Bxd8 Bb4+ 3 Qd2 Bxd2+ 4 Kxd2 Kxd8.

3 1 ...Bg4 daje białym dobrą partię po 2 Bxf7+ Kxf7 3 Ng5+ Ke8 4 Qxg4 Nxd4 5 0-0.

2 w zasadzie 1 Bd3 traci gonia 1 ... Nxg5 2 Nxg5 3 dxc4 4 Bxc4 Qxg5.

4 1 ... dxe5 traci królowkę 2 Bxf7+ Kxf7 3 Qxd8.

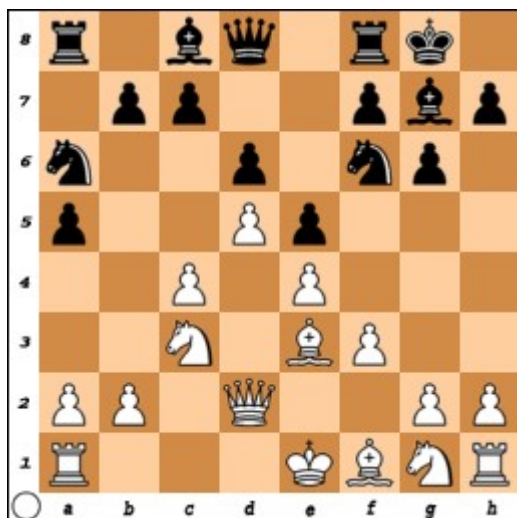
## 5 Czy 1 Bg5 robi pulapke na krolowke?

Po Bg5 krolowka nie ma zadnego ruchu, ale 1 ... Bxf3.



## 7 Czy biale powinny zagrac Bh6?

To jest popularna droga wymiany czarnego gonca , ale czy to bys zagrał?



## Rozwiazania:

**5** 1 Bg5 wygra. 1 ... Bxf3 Wyglada silnie, ale biale maja wspanialy ruch 2 Qd2. Jesli czarne zagraja 2 ... Qxd4 3 Bb5+ c6 4 Qxd4 wygrywa krolowke.

**7** 1 Bh6 traci pionka po 1 ... Nxe4. If 2 fxe4 Qh4+ 3 g3 Qxh6. If 2 Nxe4 Qh4+ 3 g3 Qxh6 4 Nf6+ Kh8 (not 4 ... Bxf6 5 Qxh6).

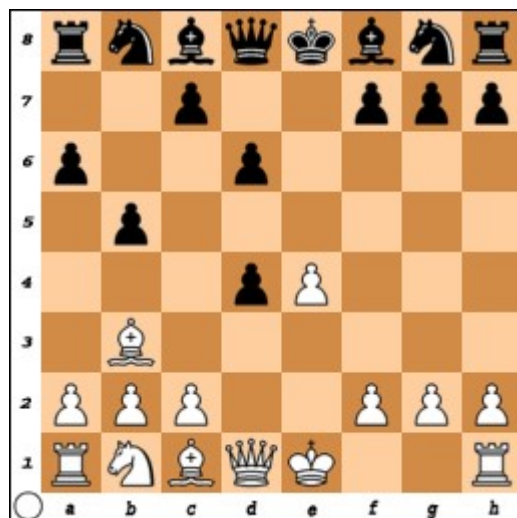
## 6 Czy czarne powinny wziac d- pionka?

Mamy dwie atakujace figury d pionka i tylko jeden go broni. Czy bys go wzial?



## 8 Czy czarne powinny wziac d- pionka?

Biale przegrywaja pionka i chcialyby go odzyskac. Ale czy to jest pulapka?



**6** 1 ... Nxd4 jest zle, poniewaz 2 Nxd4 Qxd4 3 Bb5+ Bd7 4 Bxd7+ Kxd7 5 Qxd4 wygrywa krolowke.

**8** Yes. 1 Qxd4 ewentualnie traci gonca na b3. 1 ... c5 2 Qd5 Be6 3 Qc6+ Bd7 3 Qd5 c4 robi pulapke na gonca b3. Jesli biale nie zagraja na 2 Qd5 to automatycznie 2 ... c5 wygrywa gonca.