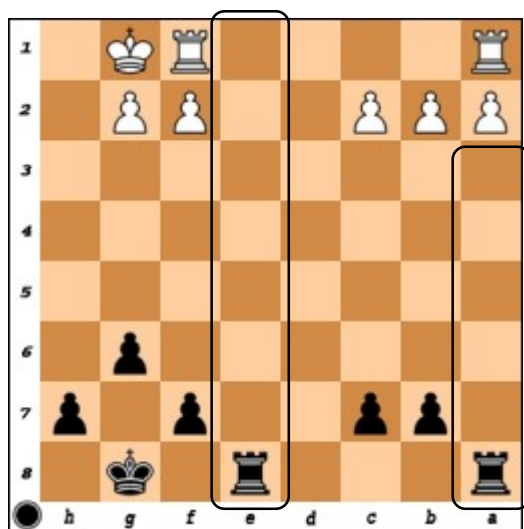


Ustaw wieze na otwartych liniach.

Kolumna jest to ustawienie osmiu pol w pionowej pozycji. Patrz obrazek nr 1. Jest to swietna propozycja ustawienia wiezy, poniewaz daje wiecej mozliwosci poruszania pozniej. Tutaj beda podane przyklady silnych wiez na otwartej kolumnie ( linii ).

## Otwarte kolumny ( linie )

Mamy tutaj trzy otwarte kolumny, poniewaz nie mamy w nich pionka. Wieza jest silna w takiej kolumnie, poniewaz moze sie poruszyc na kazde z tych osmiu pol. Mamy 3 otwarte linie : a, d, e.



Dobrze jest rowniez ustawic wieze w linii gdzie tylko przeciwnik ma pionka. Tutaj na rysunku linia a.

Na pierwszym rysunku wieza (e) moze poruszyc sie na 11 pol, a druga na 8. Biale wieze moga poruszyc sie tylko na 4 pola.

Jesli masz otwarta linie (kolumne) warto jest postawic w niej obydwie wieze. Tak samo silne sa wieza i krolowka ( hetman). Pozniej zobaczmy na to przyklady.

### Rozwiazania:

5. 1 ... Nxg2 2 Kxg2 Rh2 + 3 Bxh2 Qh3 + 4 Kf2 Qh2 + 5 Ke1 Nc2 + 6 Qxc2 Qxc2 wygrywa krolowa.

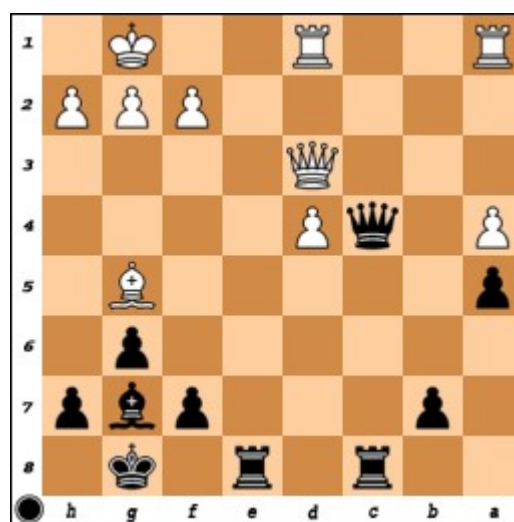
6. 1 ... Qxf2 + 2 Rxf2 Rxf2 + 3 Kg1 Rf1 + 4 Kg2 R8f2 mat.

## 1 Czarne zaczynaja i wygrywaja pionka.



Czarna wieza na otwartej linii, moze poruszyc sie na 12 pol. Biala wieza moze poruszyc sie tylk ona 5 pol, jest zablokowana pionkiem. Jak moga czarne wykorzystac ta sytuacje?

## 2 Czarne ruszaja i wygrywaja.



Czarne wieze sa na obydwu otwartych liniach, a biale wieze nie. Jak moga czarne wykorzystac ta sytuacje?

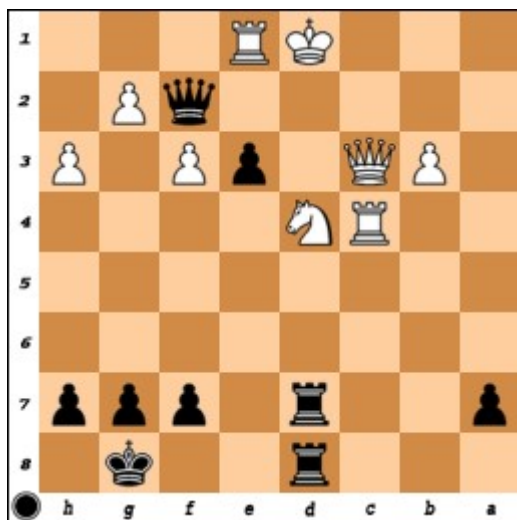
## 3 Czarne ruszają i wygrywają.

Czarna wieża na e8 może poruszyć na 8 pol. Królowka (hetman) blokuje króla od poruszenia się na pola d1 i e2. Jak mogą czarne wykorzystać tę sytuację?



## 4 Czarne ruszają i wygrywają.

Czarne mają dwie wieże w jednej kolumnie d (linii), ale biały skoczek wygląda na dobrze bronionego. Czy czarne mogą tu zrobić jakąś kombinację wygrywającą?



### Rozwiązania:

- 1 ... Qxb2. Białe nie mogą zagrać 2 Rxb2, ponieważ Rd1 to mat.
- 1 ... Re1 + 2 Rxe1 Qxd3 wygrywa białą królową. Jediną alternatywą białych jest gra 2 Qf1, ale to także traci królową do 2 ... Rxf1 +

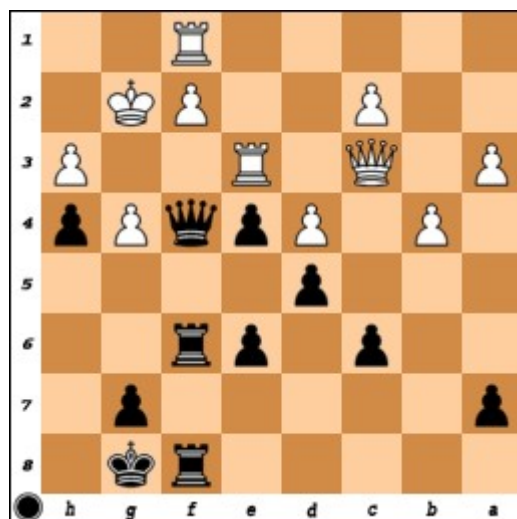
## 5 Czarne ruszają i wygrywają.

Czarne mają dwie wieże na linii h, ale czarny król już nam ucieka. Czy czarne mogą przełamać tę pozycję tak, by król im nie uciekł?



## 6 Czarne ruszają i wygrywają.

Czarne mają dwie wieże i królowkę (hetmana) na linii f, ale f2 i f3 są chronione. Jak czarne mogą to wygrać?



- 1 ... Rxe3 + 2 Bxe3 Bb4 + 3 Bd2 Re8 + 4 Be2 Qxc4 wygrywa królową. Białe nie mogą zagrać 5 Bxc4, ponieważ król byłby w szachach. Jeśli 2 fxe3 Bg3 mat.
- 1 Rxd4 + 2 Rxd4 Rxd4 + 3 Qxd4 e2 + 4 Rxe2 Qxd4 + wygrywa królową.