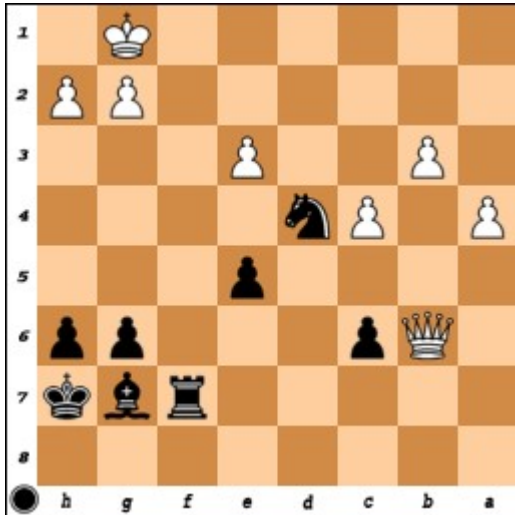


Inside Chess Club 1

Osiem puzzli

Mamy tutaj kilka puzzli. Rozwiązania są na samym dole następnej strony.

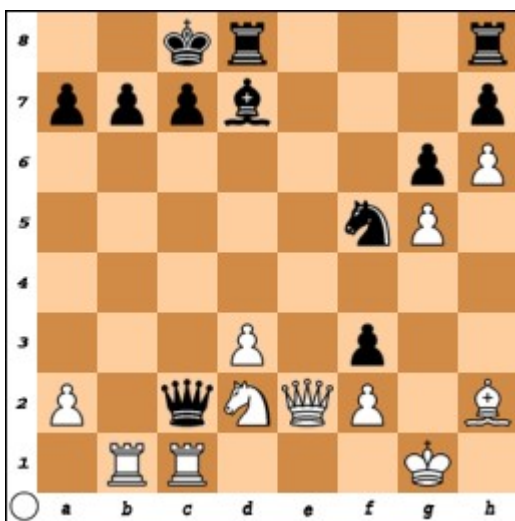
1 Czarne ruszają I matują w drugim ruchu. Czy możesz zmusić króla I zepchnąć go do kąta?



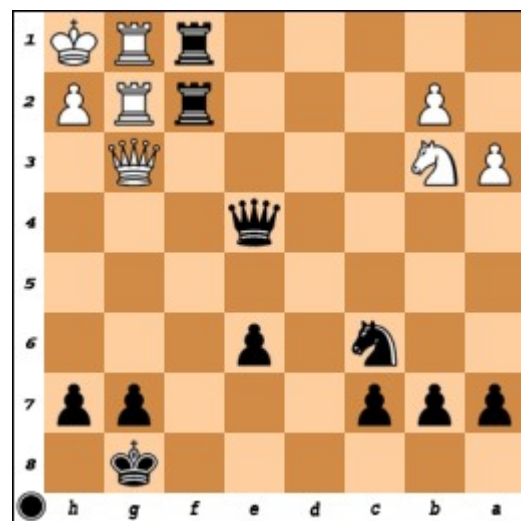
3 Białe ruszają I wygrywają. Czarne wydaje się, że mają wszystko bronić, ale czy białym uda się to przełamać?



2 Białe ruszają I wygrywają. Czarne mogą wziąć białą królowkę. Czy białych to obchodzi?

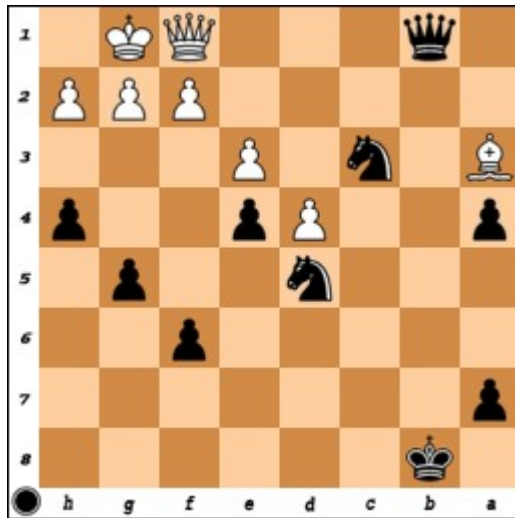


4 Czarne ruszają I matują w drugim ruchu. Białe mogą Qxg7 matować więc czarne muszą reagować szybko.

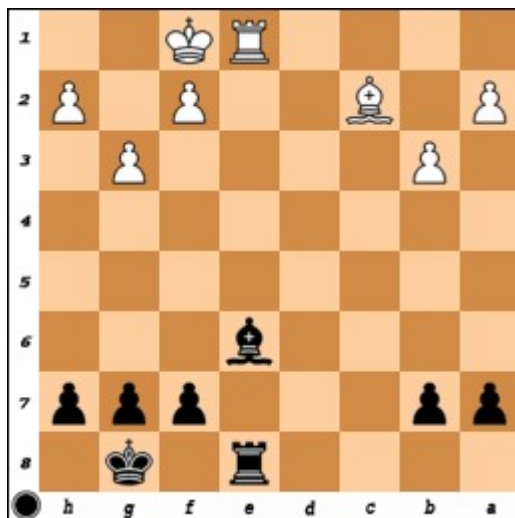


Inside Chess Club 1

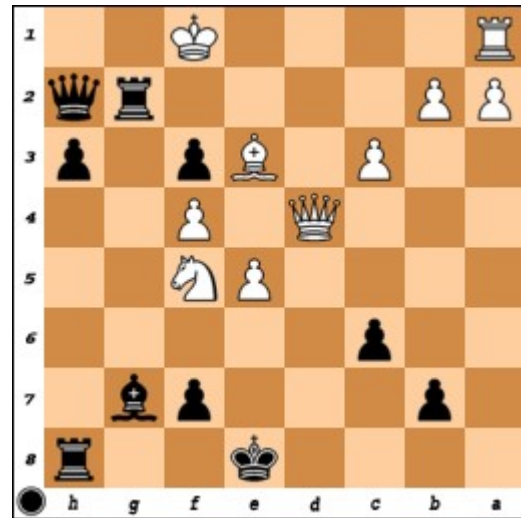
5 Czarne ruszają I matują w drugim ruchu. Czy czarne mogą odseparować białego króla od królowki?



6 Czarne ruszają I matują w drugim ruchu. Zaczynaj każdy puzzle od szukania szacha.



7 Czarne ruszają I matują w drugim ruchu. Pamiętaj na początku o szukaniu szacha.



8 Czarne ruszają I matują w drugim ruchu. Dwa gonce razem są bardzo silne.



Rozwiązania

1 1... Ne2+ 2.Kh1 Rf1 szach mat.

2 1. Rxc2 fxe2 2. Rxc7+ Kb8 3. Rxb7+ Ka8 4. Rxa7+ Kb8 5.Rcb7+ Kc8 6. Rb8 szach mat.

3 1 Qxe8+ Qxe8 2 Nf6+ odzyskuje królowkę i wygrywa wieżę.

4 1 Rxc1+ Kxc1 2 Qxe1 szach mat.

5 1 ... Ne2+ 2 Kh1 Qxf1 szach mat.

6 1 ... Bh3+ 2 Kg1 Rxe1 szach mat.

7 1 ... Rg1+ 2 Bxg1 Qe2 szach mat.

8 1 ... Nf3+ 2 Kh5 Bg4 szach mat. Czarne mogą wziąć białą królowkę w drugim ruchu, ale wolą dać mat.