

Atak na f pionka

Alpha Zero – najsilniejszy program szachowy na naszej planecie. Lubi atakować z h pionkiem, ale atak z f pionkiem może być równie niebezpieczny. Widzimy przykłady gdzie białe grają na f5 i poświęcają pionka dla ataku. Pomysłem tutaj jest to, że oddając pionka zyskują pola atakujące. Goniec, skoczek i królowa mogą ruszyć na f4, g5 i h6.

Białe szykują atak

1 e4	c5
2 Nc3	d6
3 f4	g6
4 Nf3	Bg7
5 Bc4	Nc6
6 d3	e6
7 0-0	Nge7
8 Qe1	0-0
9 f5	



Białe mają figury na polach atakujących, gońiec na c4 atakuje f7, wieża na f1 do pomocy i skoczek na f3 jest gotowy do ruchu na g5 atakując króla. Tutaj ważnym ruchem jest ruszenie pionka na f5 i odblokowanie gońca z c1.

Czarne odpowiadają ... exf5

9	exf5
10 Qh4	

Ten pomysł Qe1-h4 stwarza atak białych jeszcze bardziej niebezpieczny.

10	a6
11 Bg5	

To jest możliwe, ponieważ f pionek został poświęcony.

11	Qc7
12 Bh6	

Następne pole otwarte dzięki poświęconemu f pionkowi.

12	b5
----	----

Czarne desperacko próbują atakować na drugiej stronie.

13 Nd5	Nxd5
14 Bxd5	Rb8
15 Ng5	Bxb2



Białe szantazują 14 Bxg7 Kxg7 15 Qxh7+ of 15 exf5. Komputer preferuje 13 ... Bd4+ ale białe wciąż stoją lepiej i są coraz bliżej króla

16 Bxf8	Kxf8
17 Qh6+	Bg7

18 Nxh7+ Kg8
19 Qxg6 Nb4

Czarne nie mogą pobić królowki na 17 ... fxg6, ponieważ f pionek jest zablokowany.

20 Nf6+ Kf8
21 Qxg7+ Kxg7
22 Ne8+ resigns

Białe wygrywają królowkę (hetmana).
Otwarcie f5, g5 i h6 dało wspaniałą wygraną dla białych.

Czarne odpowiadają ...d5

9 d5
10 Bb3 d4
11 f6

Jeśli czarne nie wezmą pionka na f5 wtedy białe ruszą na przód.

11 Bxf6
12 e5 Bg7
13 Ne4



Według komputera wynika że pozycja jest podobna jednak białym będzie łatwiej grać idąc do g5 i f6.

13 Nxe5
14 Nxe5 Bxe5
15 Bg5 Qc7
16 Nf6+ Kg7

Komputer chce zagrać 16 ... Bxf6 17 Bxf6 h5, ale wygląda to na ryzykowne. Jeśli biała królowka pójdzie na h6 to będzie koniec.

17 Bh6 Kh8

17 ... Kxh6 loses to 18 Qh4+ Kg7 19 Qxh7 szach mat.

18 Qh4 Rg8

If 18 ... Nf5 19 Rxf5 exf5 20 Bxf8 h5 21 Bg7+ Kxg7 22 Ne8+ wygrywa królowkę.

19 Bf8 h5
20 Qg5 rezygnuje



Czarne nie mogą zatrzymać Qh6 w następnym posunięciu.

Podsumowanie

Moral taki, że czasami warto poświęcić pionka, żeby uzyskać kilka mocnych pól dla swoich figurek. W tych przykładach białe oddają f pionka żeby ustawić figury na g5 i h6. Następnym atutem tej sytuacji jest to, że przeciwnik się zastanawia dłużej nad tym czy wziąć tego pionka czy nie. Jest nam łatwiej atakować niż się bronić.

Obydwa przykłady to obrona sycylijska, ale nie mówimy tu o debiutach (otwarciach). Tylko o tym jak poświęcić pionka by zyskać mocne pola.